

# 仲恺农业工程学院（教务处）文件

教字〔2018〕19号

## 关于举办第九届 IT 文化节的通知

各学院：

为响应国家“大众创业，万众创新”的号召，推动我校创新创业教育改革，激发大学生对互联网应用开发的兴趣及热情，提高大学生创新、实践能力，拓展大学生的综合素质，培养优秀的 IT 人才，营造浓厚的校园文化氛围。现决定举办我校第九届 IT 文化节活动。具体通知如下：

### 一、组织机构

主办单位：教务处、校团委、信息科学与技术学院

承办单位：信息科学与技术学院团委学生会

### 二、活动对象

全体在校本科生

### 三、活动形式

#### （一）“互联网+”APP 应用创新大赛

- 参赛形式：个人或团队（2-5 人一组，鼓励跨专业、跨学院组队）。
- 参赛要求：围绕“互联网+农业”、“互联网+农产品溯源”、“互联网+教育”、“互联网+校园”、“互联网+家政”、“互联网+智慧家庭”、“互联网+智慧医疗”、“互联网+智慧交通”、“互联网+可穿戴设备”等为主题，完成一

个 APP 应用创新作品；大一学生可根据主题完成一个作品创意（提交 PPT 或其他形式的创意文案），其他年级则需上交作品。

## （二）ERP 沙盘模拟大赛

1. 参赛形式：自行组队，每组 4-6 人，小组成员分别担任虚拟公司中的重要职位（CEO、CFO、营销总监、生产总监、采购总监）。

2. 参赛要求：根据 ERP 沙盘的基本知识及相关比赛规则举行初赛，决赛形式为电子沙盘模拟现场比赛。

## （三）IT 职业生涯规划大赛

1. 参赛形式：个人参赛。

2. 参赛要求：初赛要求参赛者提交个人职业规划书，由评委对初赛作品按照评分标准进行初审筛选，选择 8-12 个符合要求的优质作品进入决赛。进入决赛的参赛者，除需要打印好初赛所完成的职规书外，还需准备决赛 PPT 并拍摄职场模拟视频，最后进行现场答辩评比。

## （四）电子趣味大赛

1. 参赛形式：小组参赛（1-3 人）。

2. 参赛要求：从以下四道题目中选择一道，提交电路图，在比赛当天焊接完成并提交。（1）5V 升压 9V；（2）四路抢答器；（3）电子秒表；（4）自主设计，提交相应程序及作品。

## （五）软件技术大赛

1. 参赛形式：设置 3 个参赛组别（软件创意组、web 程序设计组、非 web 软件设计组），个人或小组参赛（1-3 人）。

2. 参赛要求：

（1）软件创意组：软件创意组不强制要求有成品，可把作品设想、实现过程以及软件期望运行结果以文档或 PPT 形式上台进行答辩。

（2）web 程序设计组：基于 Web 的系统平台开发，可以只完成 web 系统平台的局部架构或者完成整个服务器端。作品文档中除参赛作品（源码）外，还需涵盖一个 word 文档对作品进行说明（例如编程语言，协议

等), 以及一个不超过 10 分钟的视频对作品程序的功能作出介绍和操作演示, 决赛采用 PPT 演讲稿, 对设计内容进行答辩。

(3) 非 web 软件设计组: 上交的软件作品需另附 200 字以上的文字解说和十分钟内的视频补充材料, 从作品的设计方法、构思、功能、所用到的技术等角度入手。提交的作品应实现设计文档中描述的基本功能, 应有前端设计和后台, 能正确运行, 并给出正确结果。入围决赛的队伍要以 PPT 或 Flash 等形式介绍和展示参赛软件的思路以及核心内容并进行现场答辩。

## (六) 微电影大赛

1. 参赛形式: 个人或团队参赛 (团队不得超过 5 人)

2. 参赛要求: (1) 作品要求围绕“魅力仲恺”为主题, 呈现仲园特色文化以及仲恺学子生活、学习的精彩故事, 内容健康积极, 遵守国家法律法规。(2) 作品须为 MPEG、AVI、MOV 或 WMV 格式, 分辨率不小于 1280×720 像素。画面清晰, 声音清楚, 标注字幕。(3) 作品时长: 5-8 分钟。

## (七) 物联网技术大赛

1. 参赛形式: 小组参赛 (1-3 人)

2. 参赛要求: (1) 创新: 不拘于已有产品和应用, 构建有创意的物联网应用系统。(2) 实用: 贴近实际生活, 结合热点应用, 系统简洁并具有实用价值。(3) 完整: 设计方案要求有完整的文档, 其中内容包括需求的分析, 可行性分析。设计难点分析, 系统的框架, 功能的论述, 实现的方法, 进度预估等, 文档力求思路清晰, 任务明确, 结构合理。(4) 有效: 根据套件特点, 充分利用套件资源。(6) 参赛者需提供能演示实物原型 (不做产品化要求, 通过开发板能演示即可)。(5) 设计内容可涵盖: 典型物联网行业应用领域和主流支撑技术应用创新。例如应用领域: 智能硬件、穿戴式设备、医疗养老, 家居安防, 工业制造, 机器人应用, 智慧城市, 农业生产, 新能源, 交通物流, 消费电子, 绿色节能, 资产跟踪管理, 食品安全追溯, 科学探索研究类等领域。(6) 主流技术: 传感网技术, 云计

算、大数据、互联网，机器人学习，M2M，MEMS 电子技术，自动识别技术，移动通信，下一代互联网 IPv6 技术，无线通讯技术，嵌入式系统及接口技术等。

### （八）网络技术大赛

1. 参赛形式：小组参赛（1-3 人）

2. 参赛要求：参赛者根据给定项目需求，完成一定规模符合网络工程需求的绿色、可靠、安全、智能的计算机网络拓扑规划、IP 地址规划、设备配置与连接、网络的搭建及配置等。具体内容包括：（1）理解和分析一个企业网络的需求，设计、构建并维护一个可靠、绿色、安全的计算网络。（2）根据需求建立企业总部到分支机构之间的通信方案，实现信息安全和高效传输。（3）根据设计方案配置和调试路由器、交换机等设备，实现网络的互联互通。

### （九）多媒体技术应用大赛

1. 参赛形式：个人参赛或小组参赛（2-5 人一组）。

2. 参赛要求：

（1）参赛作品表现形式不限，自由灵活，多种多样。参赛者可根据自己的兴趣、特长和设计意图来选择设计工具（如：Author ware, FrontPage, Dreamweaver, Flash, Photoshop 等）。

（2）作品类型包括但不限于：

电子海报及广告设计（可运用 Photoshop、Illustrator、Fireworks、AutoCAD、CorelDraw）；

简历设计（可运用 Microsoft Word、Photoshop）；

配音作品（如电影、动画、MTV、游戏等配音作品，运用 Adobe Premiere、会声会影等进行设计）；

卡拉 OK MTV 设计（运用 Adobe Premiere、会声会影等软件进行设计）；

Photoshop 图片设计：运用 Photoshop 设计。

(3) 参赛者应充分运用软件特性来提高作品的质量，促进作品在技术性、实用性和艺术性上的结合、统一。

#### 四、报名时间和方式

1. 报名时间：3月21日到3月31日。
2. 邮箱报名：参赛者于3月31日前填写附件1《IT文化节报名表》发送至各项目指定邮箱。
3. 微信公众号报名(微信公众号：zkxinkeyuanxsh)：填写相关信息进行报名。
4. 报名后如有疑问请加各项目相应QQ群进行咨询。
5. 报名时间截止后，请留意报名公布情况。

#### 五、其他要求

1. 已经参加过院、校、市、省、国家等有关比赛并获奖的作品，不得重复参加比赛（未获奖的作品建议改进后提交）。
2. 参赛作品必须具有原创性，不得抄袭、翻版他人作品，若发现抄袭、翻版他人作品立刻取消参赛资格请全校通报。
3. 参赛作品主题鲜明，题材新颖，内容积极健康，能够展现专业技能，参赛者要力求突出自己作品的特色。
4. 所有作品必须按时上交，参赛作品概不退稿，逾期作弃权处理。
5. 主办单位对获奖作品享有包括但不限于书籍、报刊、杂志、影视、网络等相关媒体出版、发表的著作使用权，对被采用的作品不再另行支付稿酬。

#### 六、竞赛项目联系人

1. 各比赛项目相应负责同学联系方式如下

项目名称	姓名	联系方式	邮箱	QQ咨询群
“互联网	李家铭	15815829972	1727597933	

+”APP 应用 创新大赛	李灿鑫	17806707867	@qq.com	709426227
ERP 沙盘模 拟大赛	饶鸿胜	15217713987	907040244 @qq.com	710787559
IT 职业生涯规 划大赛	吴泽塔	13719573537	790179738 @qq.com	710792814
电子趣味大赛	卓昭杰	15815827464	1192725339 @qq.com	709469338
软件技术大赛	杨琳	18002208749	554024234 @qq.com	712484972
微电影大赛	黄天柱	18520565679	879098353 @qq.com	710585205
物联网技术大 赛	丘家俊	15217715142	396670281 @qq.com	710609074
网络技术大赛	章浩鑫	15918972740	2824567759 @qq.com	710078694
多媒体技术应 用大赛	杨成飞	15626712347	292514493 @qq.com	711287263

## 2. 活动负责老师

吴南生：联系电话 13430259048

邓艳桃：联系电话 13600452639

刘 勇：联系电话 13660719917

刘 卓：联系电话 15626454779

## 七、奖项设置

各竞赛项目分别设置一等奖、二等奖、三等奖及优秀奖（或单项奖）若干名（组），颁发获奖证书。其中个别项目另有奖金或奖品，详情请加各项目 QQ 群咨询。

## 八、加分参考标准

参考标准：完成竞赛且成绩合格可申请 0.5 课外创新实践学分、0.2 综合测评学业分；获得优秀奖可申请 1 课外创新实践学分、0.5 综合测评学业分；三等奖可申请 1 课外创新实践学分、1 综合测评学业分；二等奖可申请 1.5 课外创新实践学分、2 综合测评学业分；一等奖可申请 2 课外创新实践学分、3 综合测评学业分。

不同学院参赛选手的具体加分情况参照本学院加分细则，最终加分情况以各学院审批为准。

附件一：IT 文化节报名表

教 务 处

2018 年 3 月 21 日

附件一：

第九届 IT 文化节报名表

一、报名基本情况			
报名项目		队长姓名	
团队名称		队长的长号	
队长的班级		队长的 QQ	
队长的短号		其他	
二、参赛小组成员名单			
姓名	班级	QQ	短号